YUMEKOBO
夢工房
PlayStation
ATHENA
Awakening from the ordinary life ™
アテナ〜Awakening from the ordinary life〜
SNK

CONTENTS

ストーリー……5
コントローラの操作方法……6
ゲームの始め方……8
各モードの説明……9
ゲームの遊び方……10
セーブ・ロードについて……11
ゲーム画面の見方……12
画面について……14
アイテムについて……16
ESP……18
　超能力について……19
　覚醒イベント……21
　ESPゲージの消耗……21
BATTLE……23
　エマージェンシーモード……24
　タイムゲージ……27
キャラクター紹介……28

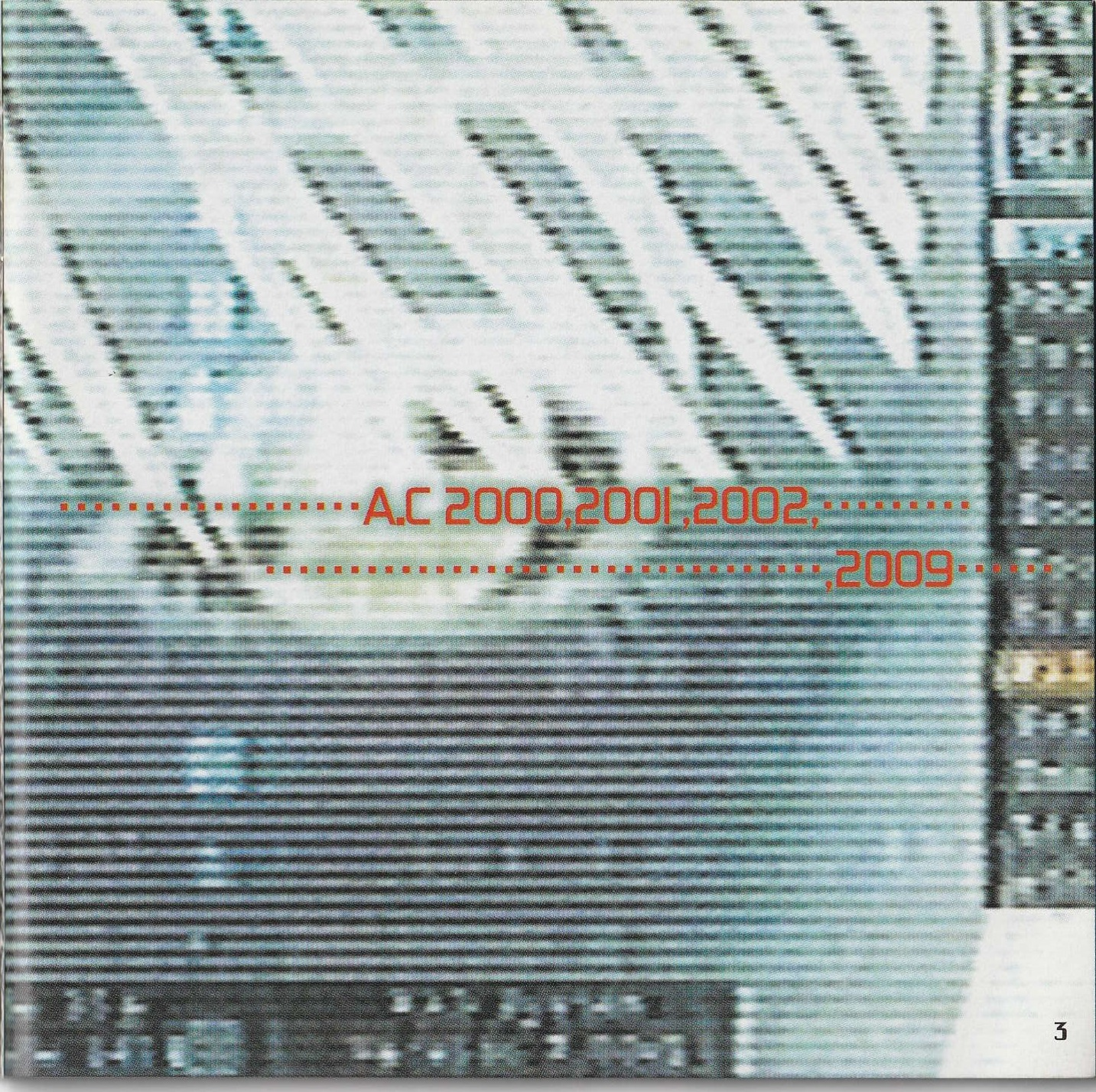
●このたびは、プレイステーション専用ソフト「アテナ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイ前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なおこの解説書は大切に保管してください。

●プレイステーション本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

●解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており商品とは一部異なる場合がありますのでご了承ください。

For Japan Only ｜ プレイヤー 1人 ｜ メモリーカード 1ブロック ｜ アナログコントローラ対応

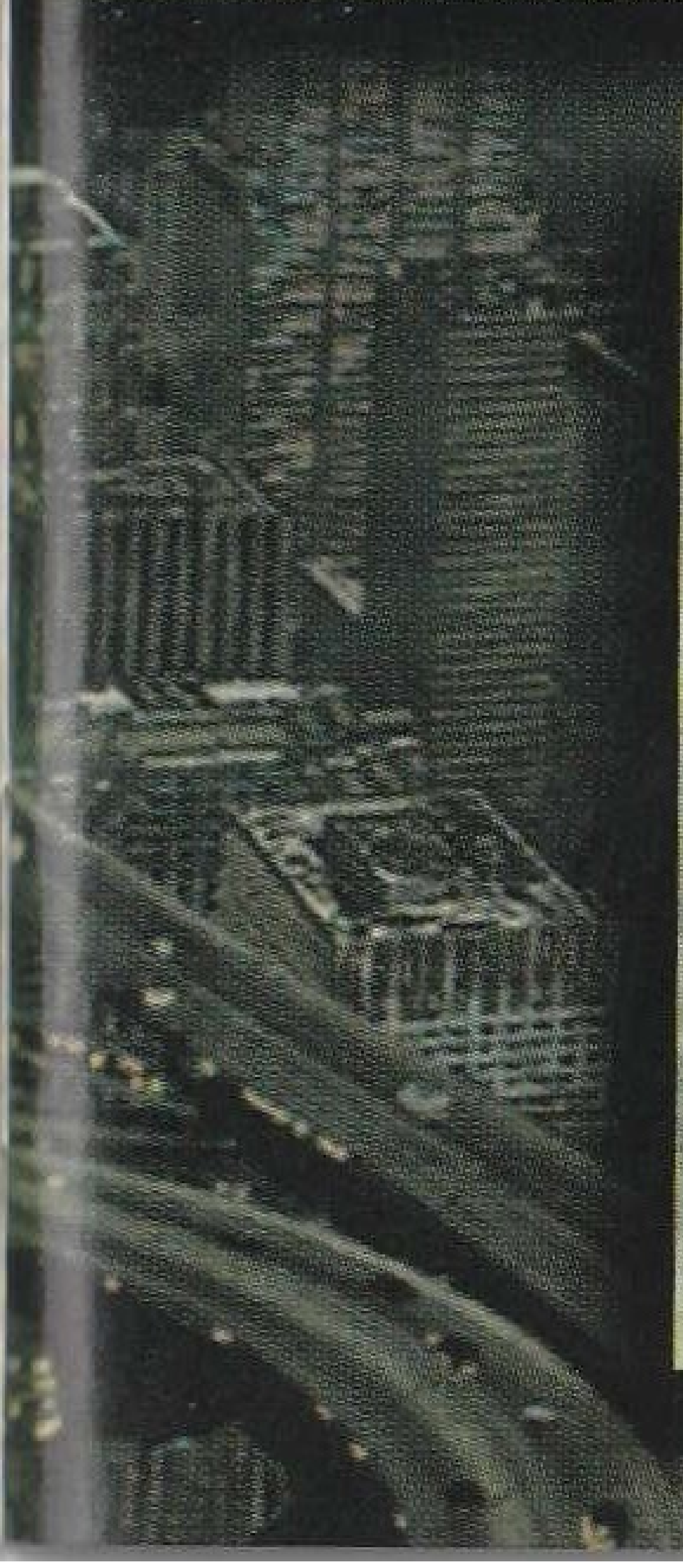
SLPM 86185~7


A.C 2000,2001 ,2002,
,2009

...NOV.7.2010

STORY

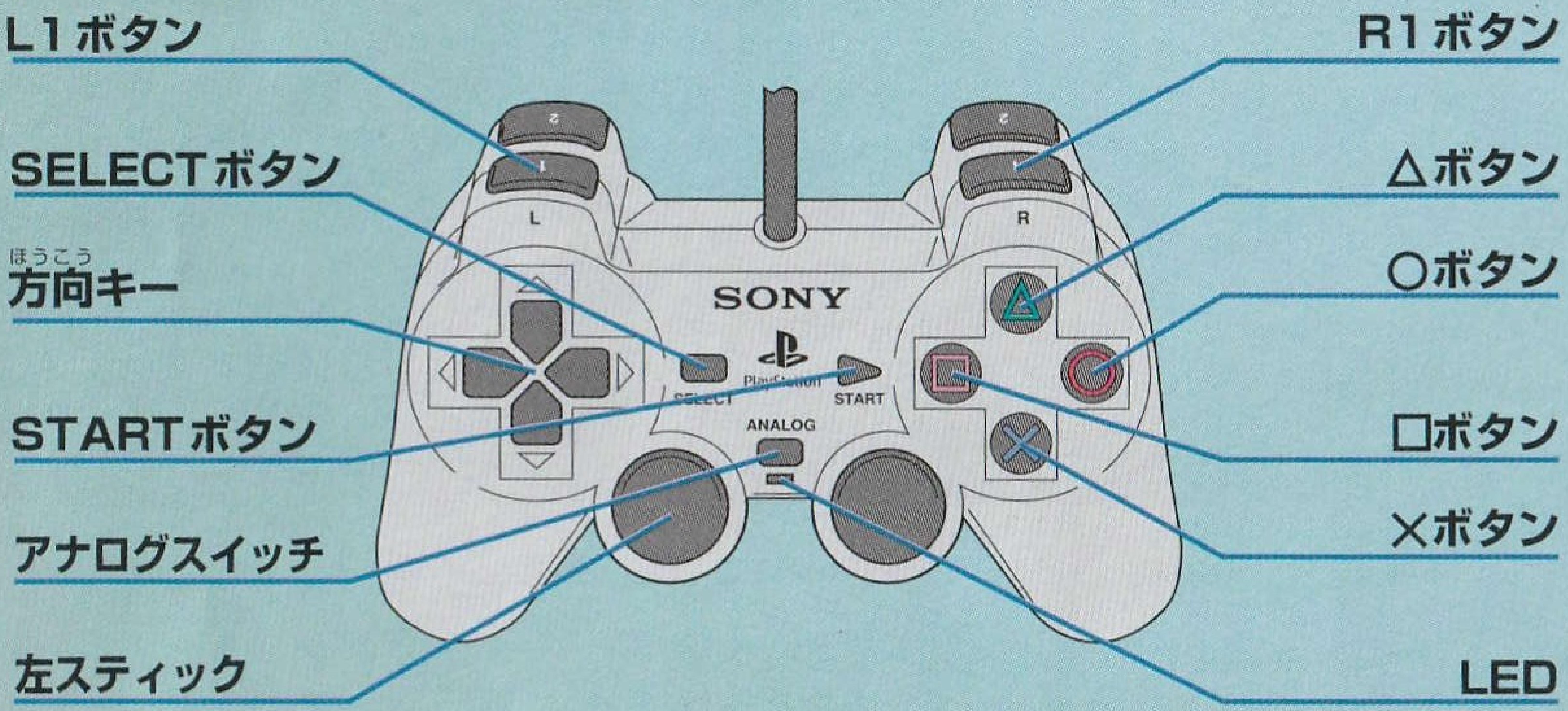
西暦2000年。今から10年前にシベリア山中で発見された謎のミイラ。
表向きは電子工学のパイオニアでありながらその実、
禁断の研究に手を染めるWADエンタープライズの目的とは?
親友、理香の探し物を手伝ううちに未知なる能力に目覚めたアテナは、
この日を境に戦いの渦中へと引き込まれていく。
突然迫り来る不気味な影に、アテナの運命は…。



コントローラの操作方法

「アテナ」では、プレイステーションのコントローラを次のように操作します。

アナログコントローラ（DUAL SHOCK）



標準コントローラ

操作はアナログコントローラと同じです。

アナログコントローラのみ

左スティック	下=反転（後ろを振り向く）	
右スティック	使用しません	
アナログモードスイッチ	アナログ設定切り替えボタン	アナログモードのON/OFFを選択します

ATHENA Awa

[フィールド移動]

フィールドでアテナの移動は、方向キーで行います。方向キー上で前進、左右でアテナの向きをかえて、下で後ろを向きます。
また、×ボタンとの組み合わせによって、ダッシュも可能です。

[会話システム]

話したいキャラクターの近くで○ボタンを押すと、会話ができます。
会話による情報収集は、行動方針を決定する上で欠かせません。

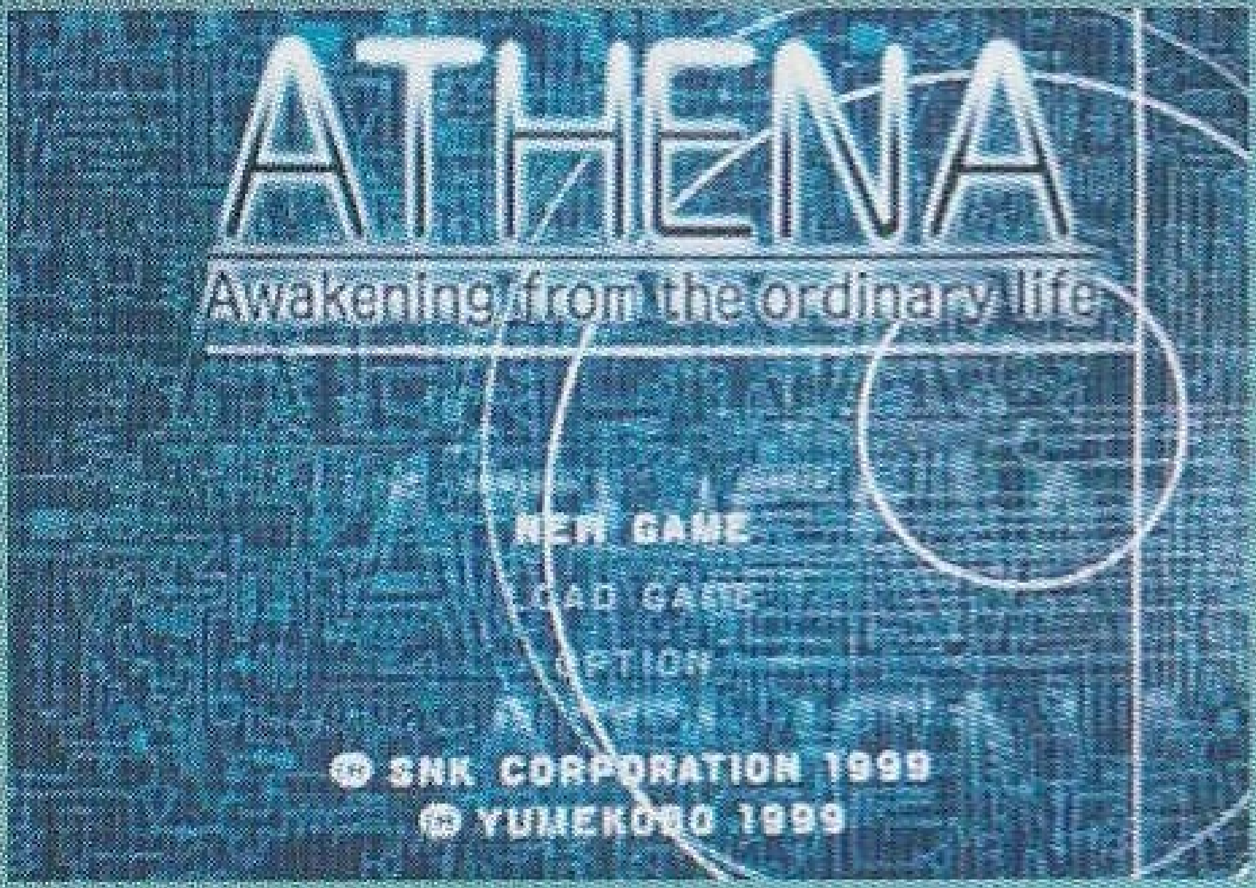
[調査]

気になる物や場所を調べるときも、○ボタンを押します。

標準コントローラ&アナログコントローラ

	インタラクティブ	ポーズメニュー	エマージェンシー
方向キー	アテナの移動	メニュー選択/カーソルの移動	コマンドアイコンの選択
STARTボタン	ポーズメニューへ	ポーズの解除	ポーズメニューへ
SELECTボタン	バイブレーションのON/OFF (DUAL SHOCKのみ)	使用しません	バイブレーションのON/OFF (DUAL SHOCKのみ)
○ボタン	話す/調べる	決定	決定
×ボタン	ダッシュ	キャンセル	キャンセル
△ボタン	超能力の使用	使用しません	超能力の使用
□ボタン	超能力の使用	使用しません	超能力の使用
L1ボタン	ESPゲージの位置替え	ページ切り替え(アイテム画面のみ)	ESPゲージの位置替え
R1ボタン	使用しません	ページ切り替え(アイテム画面のみ)	コマンドウィンドウの位置替え

ゲームの始め方



タイトル画面の表示中に次の3つの中から方向キー上下でメニューを選び、○ボタンで決定してください。

[NEW GAME]

プロローグからゲームがスタートします。

[LOAD GAME]

メモリーカードのデータを読み込み、続きからプレイできます。

[OPTION]

オプション画面に変わります。

ATHENA Awa

オプションについて

[SCREEN ADJUST]

画面の表示位置を調整します。

[KEY CONFIG]

ボタンの割り振りを変更できます。

[SOUND]

音声のステレオ/モノラルを切り替えます。

[VIBRATION]

バイブレーションの機能のON/OFFを設定します。（アナログコントローラ〈DUAL SHOCK〉のみ）

kening from the ordinary life・・・・・・

ゲームの遊び方

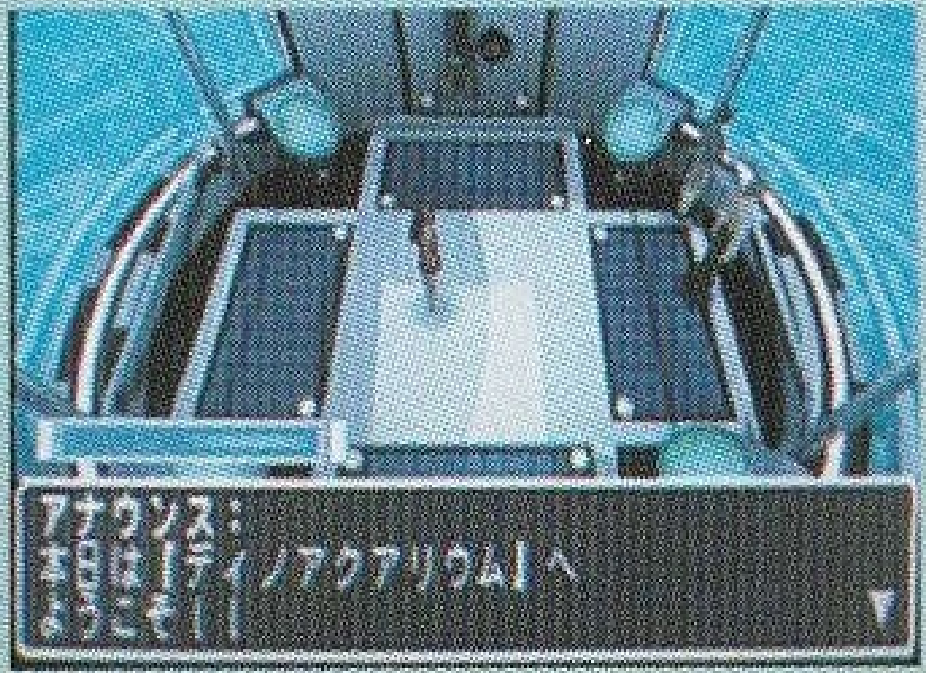
このゲームのストーリー進行は、「ムービー」→「インタラクティブモード」→「イベント発生」→「エマージェンシーモード」→「インタラクティブモード」が基本になっています。

●「ムービー」「インタラクティブモード」「エマージェンシーモード」の大きく3つに分かれます。

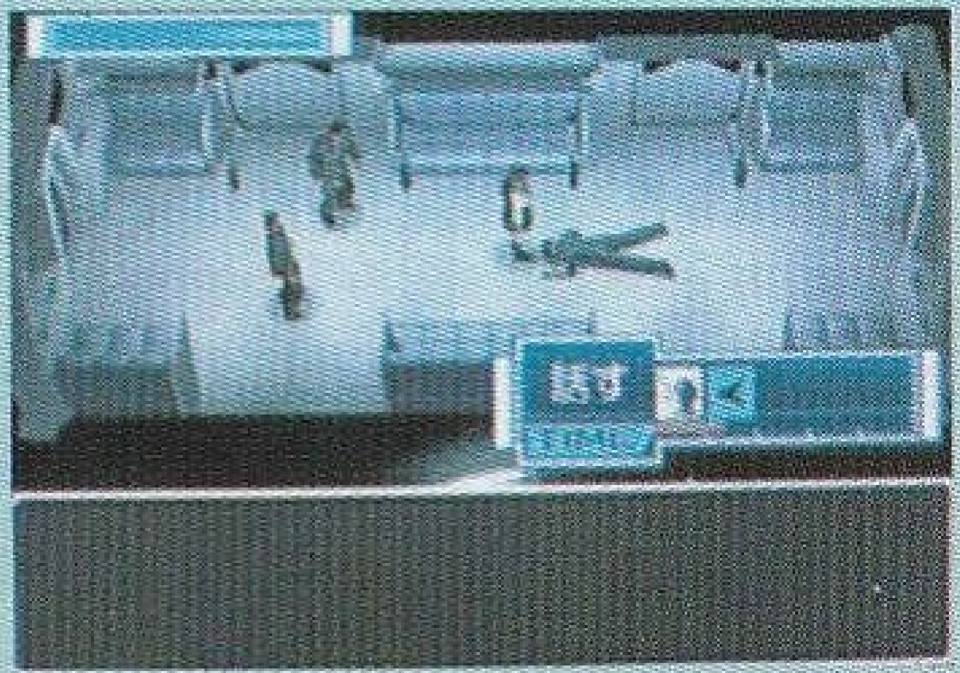
●インタラクティブモードではアテナは超能力を使って、登場人物の会話や反応物から情報を得て謎解きを進めていきます。ストーリーの進行に伴って、様々な超能力に覚醒しイベントが発生します。通常はインタラクティブモードでストーリーを進めていきます。

●エマージェンシーモードでアテナは次々に襲いかかる敵と超能力で戦い、大きな陰謀に立ち向かっていきます。

ムービー



インタラクティブモード



エマージェンシーモード

セーブ・ロードについて

このゲームは別売のメモリーカードを使ってゲームの進行データをセーブしたり、ロードしたりできます。その際は、プレイステーション本体の電源を入れる前に、メモリーカードをメモリーカード差込口1にセットしてください。なお、データのセーブには空き容量が1ブロック必要です。

[データをセーブする場合]

アテナは超能力「サイコグラフィー」を使って、今までの行動をデータにセーブします。インタラクティブ中に、他のアイテムとは異なる発光エフェクトを出しているセーブオブジェクト「カメラ」を調べることでデータ選択画面を表示します。

選択可能なセーブデータがアイコンで表示され、方向キーで選択しているデータの説明ウィンドウに表示されます。

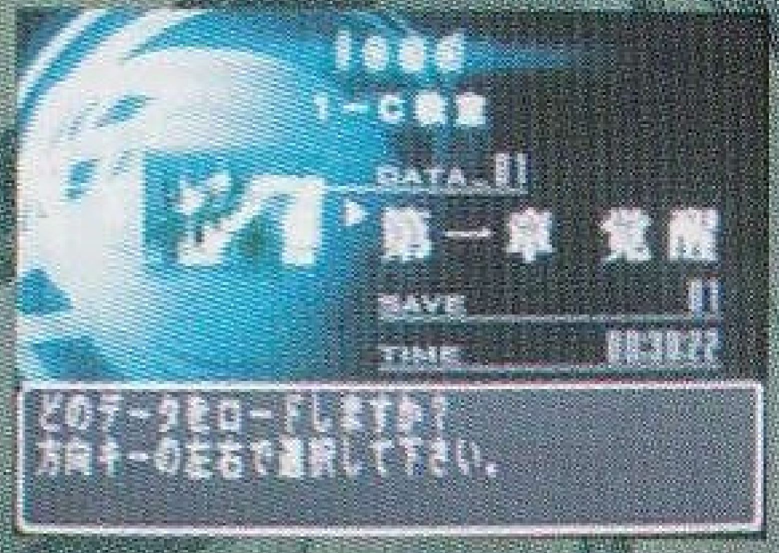
説明ウィンドウ

説明ウィンドウに表示されるデータの内容は以下のようになります。

●章番号　●エリア名　●総プレイ時間　●通算セーブ回数

最大で3つのデータをセーブしておくことができます。

[データをロードする場合]



タイトル画面で「LOAD GAME」を選択します。

ロード画面が表示されますので、ロードしたいファイルを選択し、○ボタンで決定してください。

kening from the ordinary life

ゲーム画面の見方

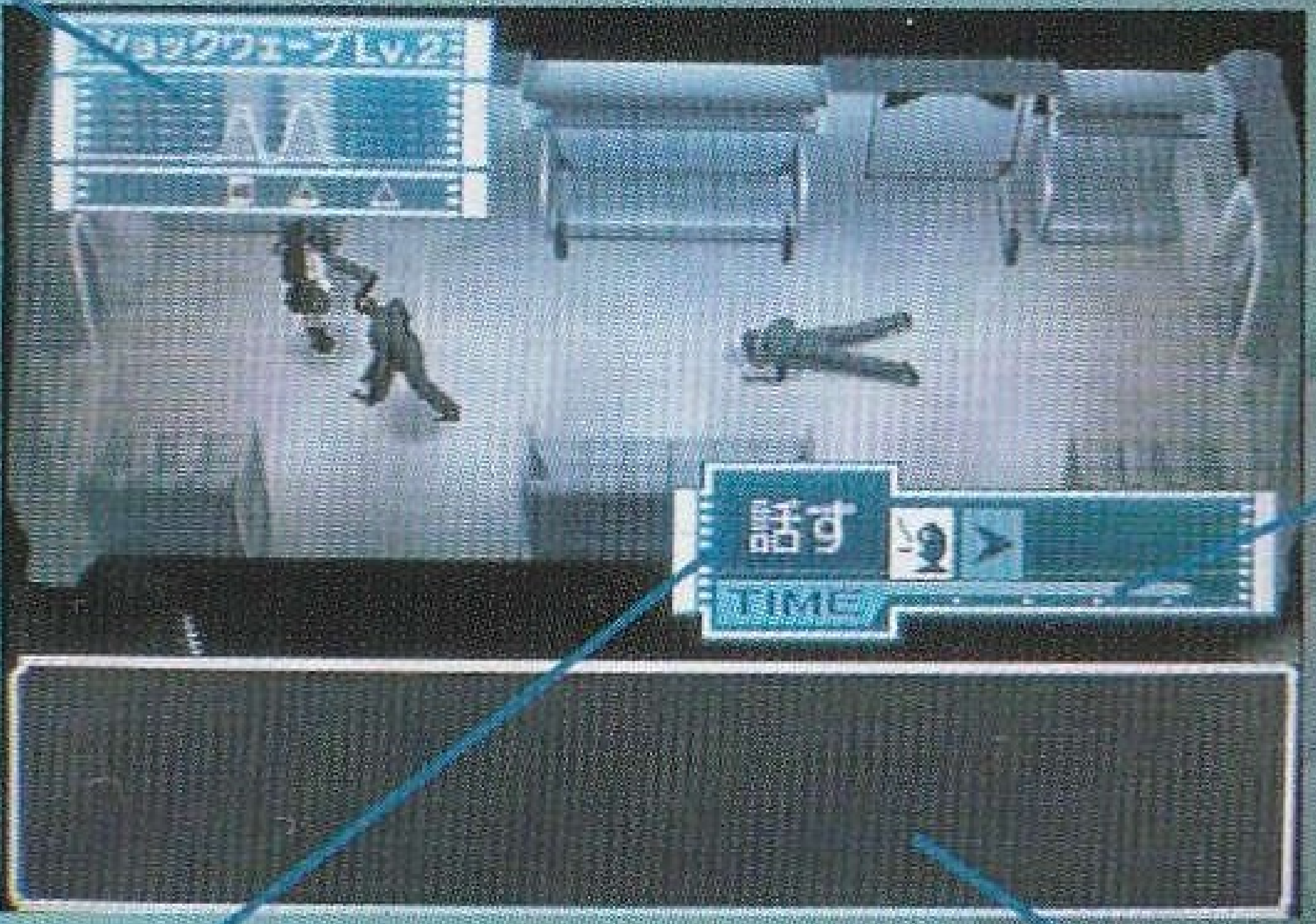
[インタラクティブモード]

[ESPゲージ] アテナの状態を、ソナーラインの動くテンポで示しています。テンポが遅いほど良好、速いほど危険な状態です。また、同ウィンドウ上に表示されるコマンドをタイミングよく押すことで超能力が発動します。危険な状態になるとゲージが赤くなります。

[メッセージボード] 会話やメッセージなどさまざまな情報が表示されます。

エマージェンシーモード

ESPゲージ



タイムゲージ

コマンドウィンドウ

メッセージボード

【ESPゲージ】 エマージェンシーモードではコマンド受け付け時にESPゲージが拡大表示され、ここで表示されている超能力が使用可能になります。

【コマンドウィンドウ】 アテナの選択できる行動がアイコン化されて表示されています。現在選択中のコマンドアイコンの説明、カーソル、タイムゲージなども表示されています。

【タイムゲージ】 コマンドを入力できる時間がどれだけ残っているかを表示しています。

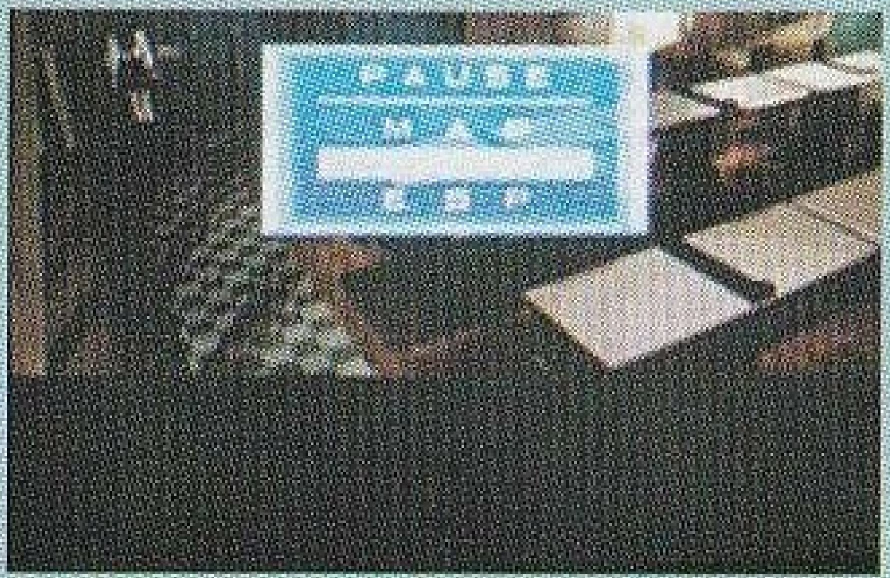
【メッセージボード】 会話やメッセージなどさまざまな情報が表示されます。

kening from the ordinary_life- - - - - -

画面について

ポーズメニュー画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニュー画面に入ります。



MAP WINDOW

ESP WINDOW

ITEM WINDOW

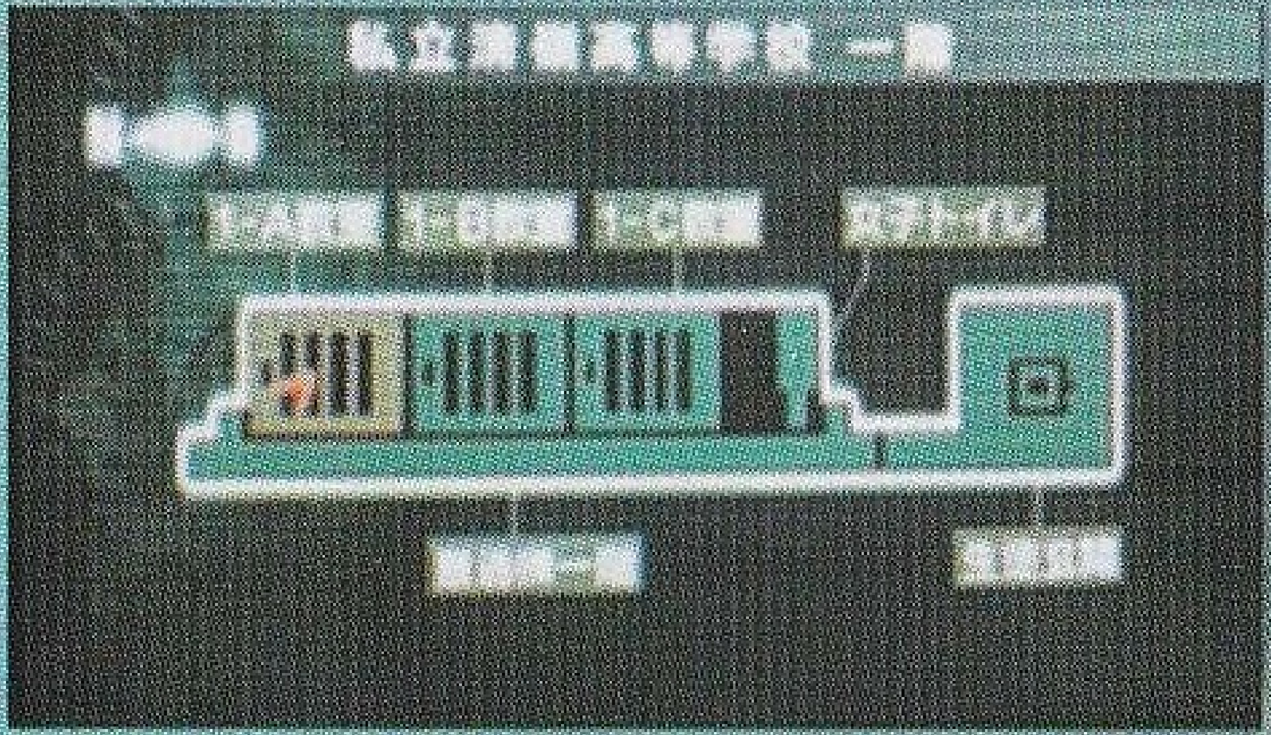
[アイテム選択時のコマンド]

●使用　●食べる
●調べる　●読む

ポーズメニュー時の操作

START	ポーズ解除
↑	メニュー選択（MAP→ESPにループ）
↓	メニュー選択（ESP→MAPにループ）
○	メニューの決定
×	キャンセル

[MAP WINDOW]

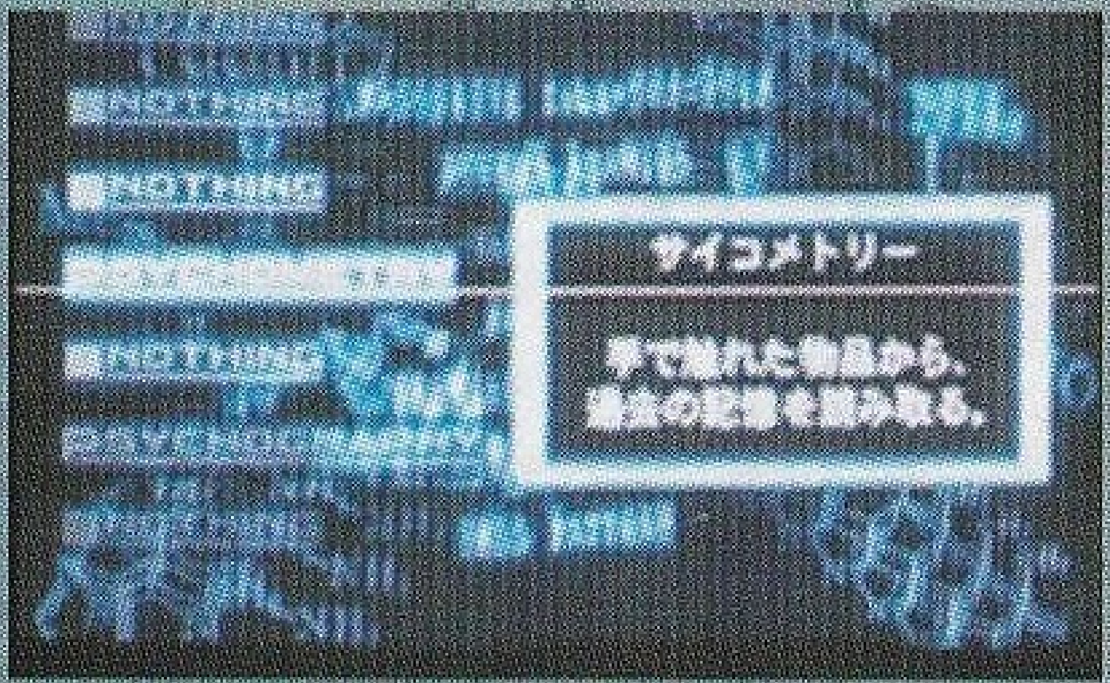


MAP WINDOWを選択すると、プレイヤーの現在位置と、向いている方向が全体マップ上に表示されます。

MAP WINDOW時の操作

START	ポーズ解除
×	ポーズメニュー画面に戻る。

[ESP WINDOW]



ESP WINDOWを選択すると、覚醒しているESPのリストと、画面右側には、現在選択されている超能力についての詳細が解説されます。(左のメニューは常時いずれかが選択されている状態です。)

ESP WINDOW時の操作

START	ポーズ解除
⬆	ESPの選択（上端と下端はループ）
⬇	ESPの選択（上端と下端はループ）
×	ポーズメニュー画面に戻る。

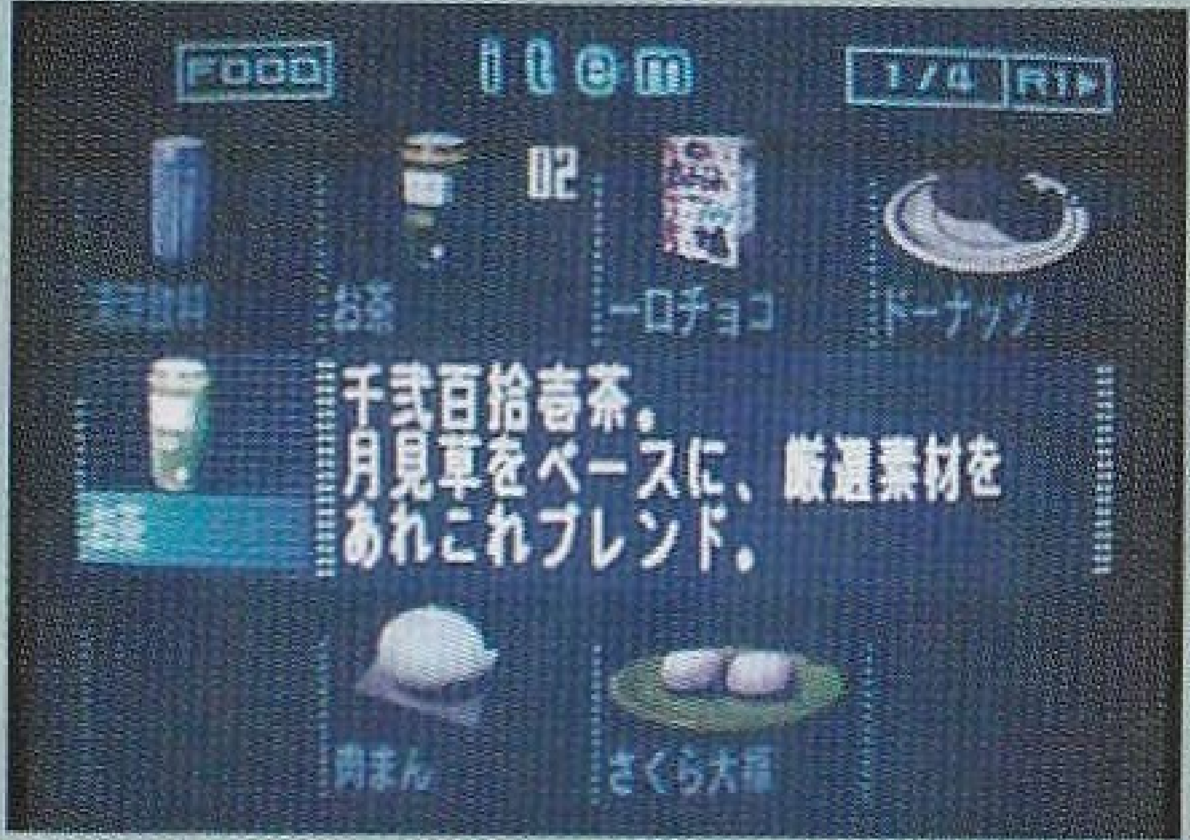
アイテムについて

[ITEM WINDOW]

- ●ポーズメニューでITEM WINDOWを選択すると、現在取得しているアイテムリストが表示されます。
- ●アイテム数は、キーアイテム36個、食品アイテム12個です。
- ●1ページ12アイテム表示。L1／R1ボタンでページを切り替えます。
- ●ITEM WINDOWでは、所持アイテムの詳細表示、使用などを行うことができます。
- ●表示されたサブメニューは、アイテムの種類によって変化します。

	ITEM WINDOWでの操作	サブメニューでの操作
START	ポーズ解除	ポーズ解除
↑／↓	アイテムの選択	メニューの選択（上端と下端はループ）
←／→	アイテムの選択	—
L1／R1	ページの切り替え	—
○	アイテムの決定	メニューの決定
×	ポーズメニュー画面に戻る	ITEM WINDOW画面に戻る

アイテムにカーソルを合わせ、○ボタンを押すと、サブメニューが現れます。「調べる」「食べる」「読む」「使用」のメニューから○ボタンで選択、キャンセルする場合は×ボタンを押します。



表示されるサブメニュー項目は、アイテムの種類によって変化します。

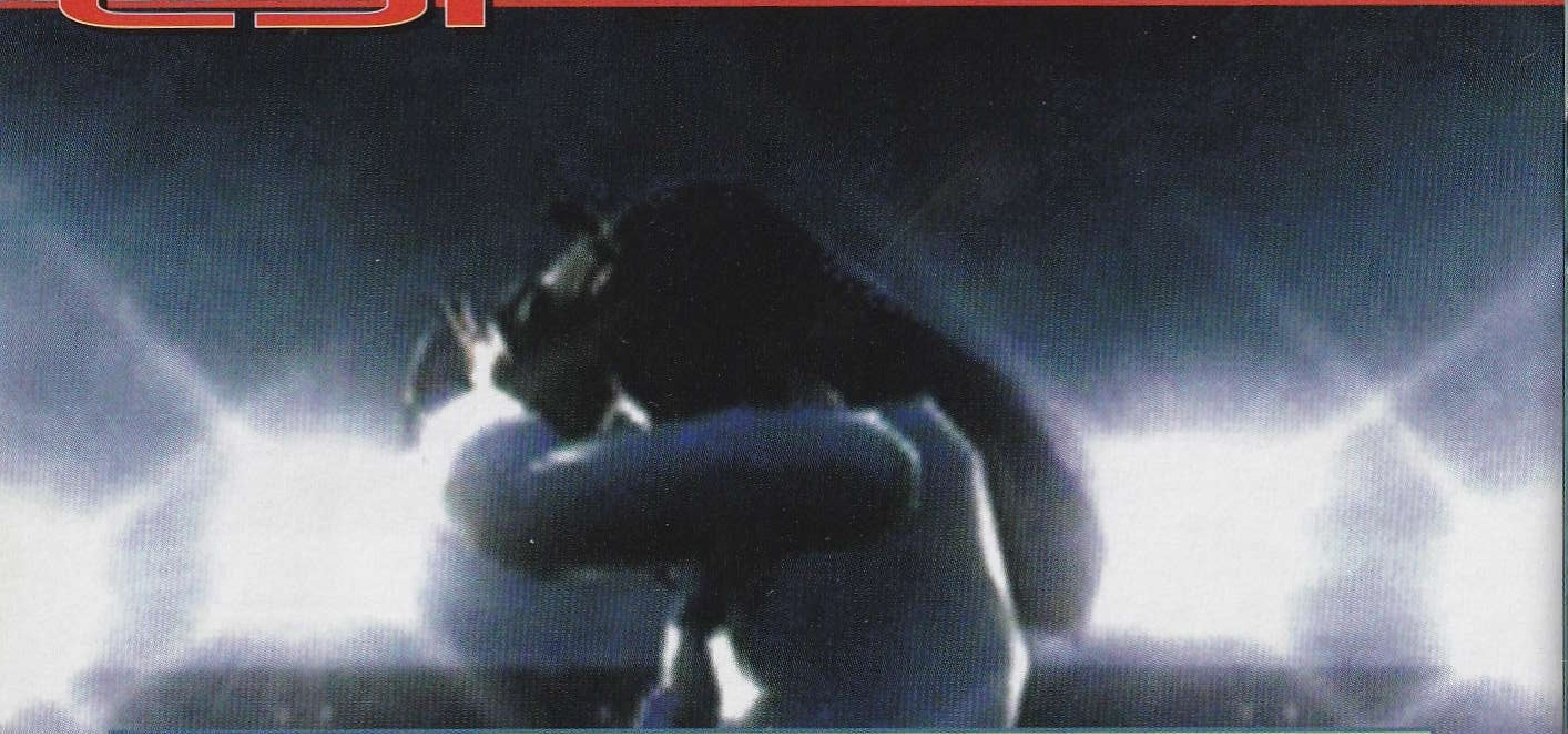
アイテムの種類	メニュー1	メニュー2
食品アイテム	調べる	食べる
キーアイテム	調べる	使用
書類系アイテム	読む	使用

[アイテムの作用の種類]

ゲーム中に登場するアイテムが有する作用には、右記の種類が存在します。

アイテムの種類
ESPゲージ回復
キーロック解除
情報メモ

ESP



超能力の種類	効果
クレアヴォワイアンス	千里眼。目的地を見ることができる。
サイコメトリー	手で触れた物から、過去の記憶を読みとる。
サイコグラフィー	念写。カメラを媒体にフィルムに状態をセーブする。
テレポート	空間移動。空間移転。空間を跳躍し、離れた場所へ移動できる。
テレパシー	他心通。他者の意志、記憶を読み取る。
リペア	物理的に破損した無機物を修復できる。
サイコシールド	身体の周辺に力を形成し、攻撃から守る。
サイコボール	球状に形成された能力の純粋な結晶。
ショックウェーブ	周囲に向けて放たれる、強力な衝撃波。

超能力について

●ESPゲージは体力・精神力を含めたアテナの体調を示しています。
●超能力は、同ウィンドウ上に表示されるコマンドをタイミングよく押すことで発動します。
●「インタラクティブ」「ムービー」「エマージェンシー」の超能力を使うシーンでは、統一してこのシステムを用います。
●ウィンドウにはその時点の、アテナの状態に応じたテンポで波形が表示されます。
●アイテムによる回復で、テンポが元に戻ります。(ESPゲージが回復)
●通常は小さいウィンドウで、超能力覚醒時などは大きなゲージが表示されます。

これがESPゲージだ!

使用可能な超能力を、文字で表示するウィンドウ　　**ソナーライン**

波　形　　**押すボタンのシンボル**

ESP

[超能力の使用可能な範囲]

超能力は、ゲーム中の特定の場所でのみ使用可能です。超能力の使用が可能な範囲では、ESPゲージがポップアップ（大きく表示）します。ESPゲージは、超能力ボタンの入力受け付けが開始されたことを示すように自動でポップアップします。

通常ゲーム時　　超能力が使用可能な範囲に入った時

[超能力の使用]

ウィンドウ上を左から右へ移動するソナーラインにあわせてタイミングよくボタンを入力します。ラインがウィンドウ内の端から端まで1回移動する間に、一連の入力を行わなければいけません。移動しているソナーラインが有効範囲内にあるときに入力に成功すると、超能力が発動します。

[超能力の失敗]

●ボタン入力に失敗すると、超能力は発動しません。ただし、その都度ESPゲージは消耗します。

●超能力ボタンの入力を受け付けている間は、何度でも再挑戦できます。

●超能力使用可能範囲外にアテナを移動させると、ウィンドウは通常に戻ります。

●一定以上ESPゲージが悪化しているときに失敗すると、ゲームオーバーとなります。

覚醒イベント

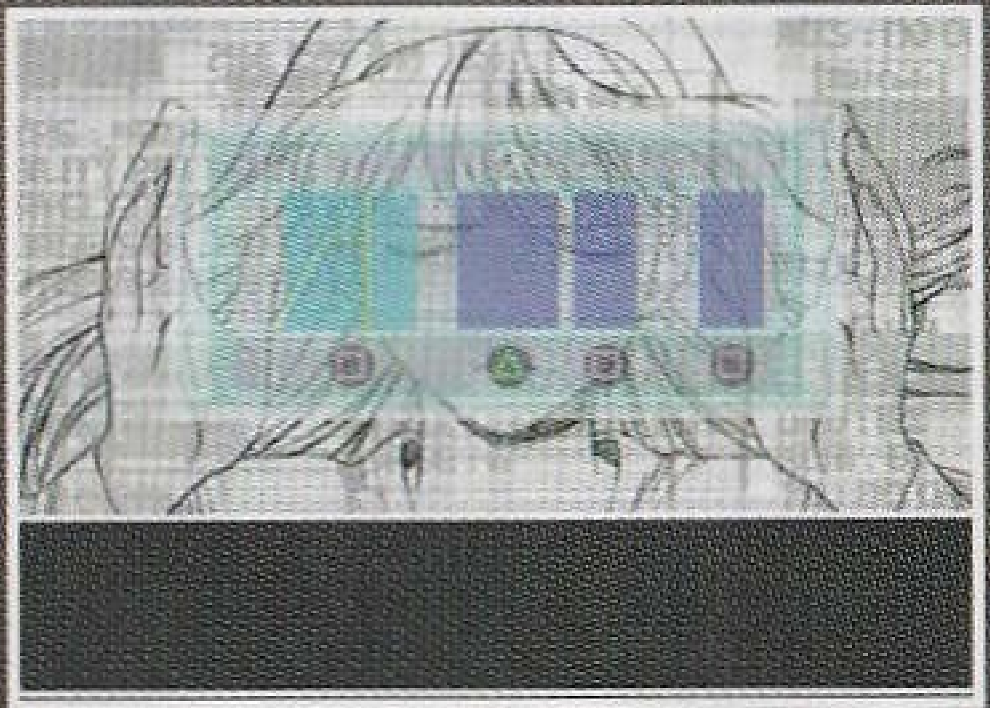
ストーリーの進行に伴って、アテナは様々な超能力に覚醒していきます。また、覚醒する能力は多岐に渡り、アテナが覚醒する状況も様々です。

[覚醒前兆エフェクト]

インタラクティブ中に、超能力の覚醒が起こるポイントに近づくと画面全体に「覚醒前兆エフェクト」が発生して、覚醒が近いことを知らせてくれます。

[覚醒イベント]

アテナが超能力に覚醒するときには、画面は「覚醒イベント画面」に切り替わり、画面全体に拡大されたESPゲージによる超能力コマンドの入力を要求されます。ここでコマンドの入力に成功すれば覚醒が起こり、アテナはその超能力を使用可能になります。



ESPゲージの消耗

[超能力使用後の表示の変化]

●ソナーラインの移動スピード（移動テンポ）が上がります。
●波形の色が、その時の状況に応じて変化（危険状態では赤になります）します。

ESP

[超能力のボタン入力による消耗]

●インタラクティブ・エマージェンシーを問わず、超能力を使用する度にESPゲージを消耗します。

●ボタン入力の成功・失敗にかかわらず、ESPゲージを消耗します。（コマンド入力をするごとに、次回のコマンド入力の難易度が上がる）

[サイコバリアの自動発動による消耗]

●インタラクティブ・エマージェンシーを問わず、アテナがダメージを受ける時には、サイコシールドが自動で発動します。

●サイコシールドの発動によって、ESPゲージを消耗します。

[ESPの回復]

●FOODアイテムを「食べる」ことで回復します。

ゲームオーバー条件

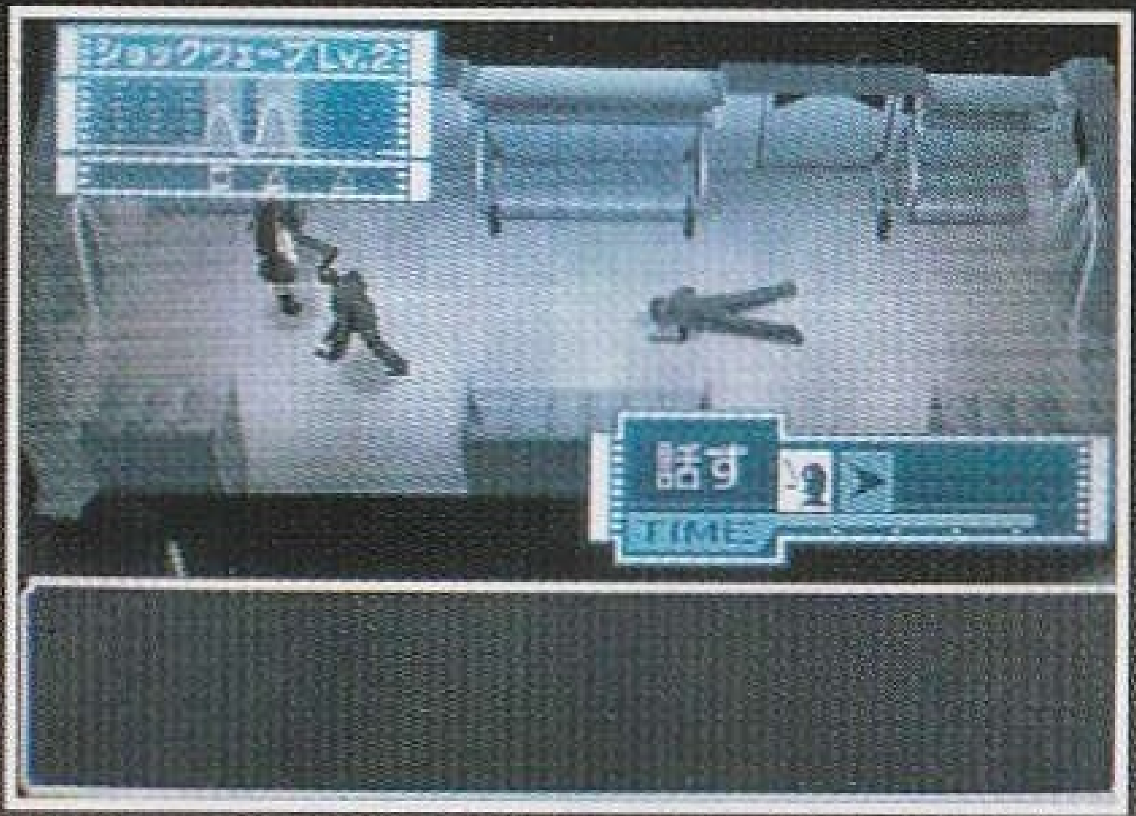
ESPゲージの状態が一定以上悪化すると、アテナは暴走状態となり、ゲームオーバーになります。
具体的には、以下の状態でアテナは暴走状態になります。

インタラクティブモード	任意の超能力の使用により、ESPゲージの消耗が最大になったとき
	ミニゲーム等の障害イベントをクリアできなかったとき
エマージェンシーモード	任意の超能力の使用により、ESPゲージの消耗が最大になったとき
	ギミック、トラップなどのダメージからサイコシールドが発動し、ESPゲージの消耗が最大になったとき

BATTLE

BATTLE

エマージェンシーモード



エマージェンシーモードは、リアルタイムに近いかたちで進行する「ATHENA」の戦闘モードで、「超能力」「通常行動」「アイテム」の3種にわかれます。コマンド入力のタイムゲージがなくなる前にこれらの中から行動を選択します。（タイムゲージとはコマンド受け付けの残り時間を表すゲージで、このゲージがなくなると自動的にその時選択していた通常行動を実行することになります。）

[コマンドの入力]

コマンドの受付が開始されると、コマンドウィンドウとESPゲージが開いて、次の行動が入力できるようになります。エマージェンシーモードでのコマンド入力は、大きく分けて「超能力」「通常行動」「アイテム」の3つです。アイテムの使用はインタラクティブ同様ポーズメニューから行います。コマンド入力の間に、どれか1つでも有効な入力がなされた場合には、タイムゲージが残っていても入力は終了となります。

[超能力の入力]

●エマージェンシーモードでは、超能力が時間によって変化し、ソナーラインが特定回数ESPゲージを周回すると、ESPゲージの波形が変化して超能力名の表示が変わり、使用可能な超能力も変化します。
●超能力の入力を失敗した場合には、超能力失敗モーションを実行し、精神状態が悪化し、この時のコマンド入力は終了となります。

サイコボール

レベル1	通常のサイコボールで、相手をホーミングしながら一定の距離を飛んでいきます。
レベル2	レベル1より威力が大きいサイコボールです。
レベル3	?

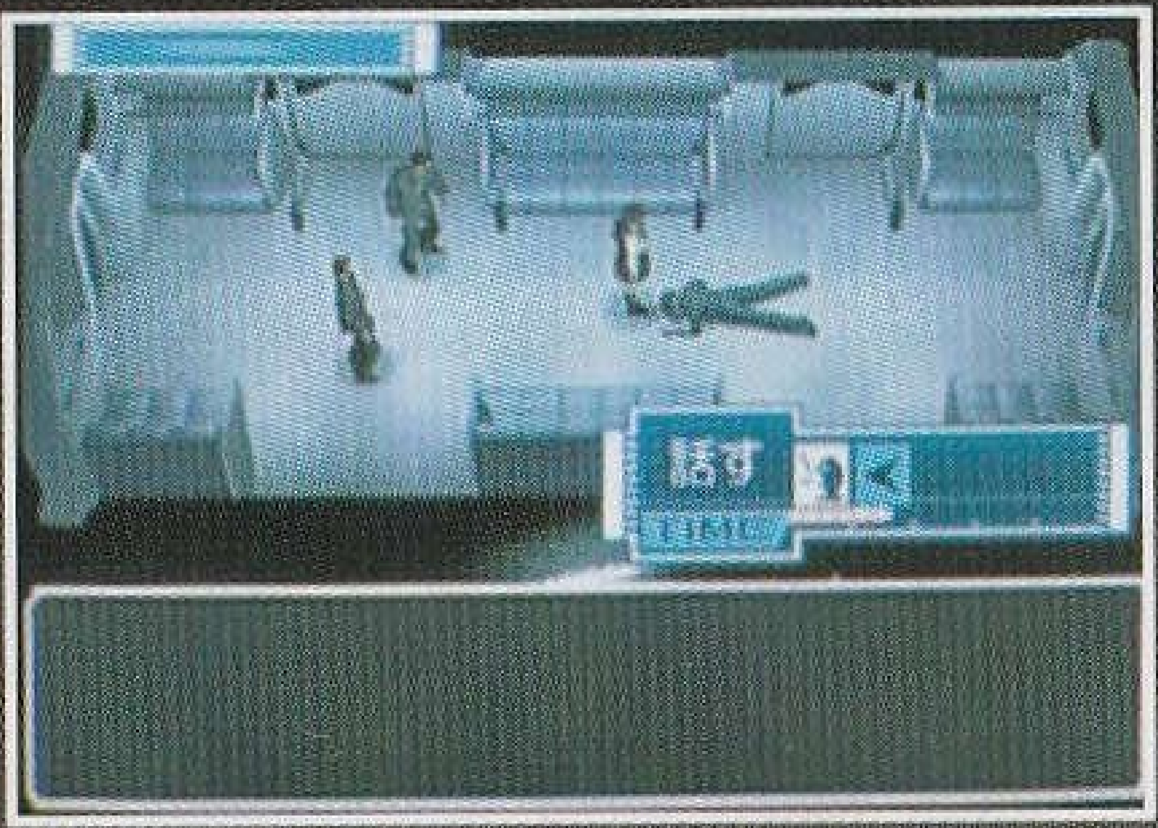
ショックウェーブ

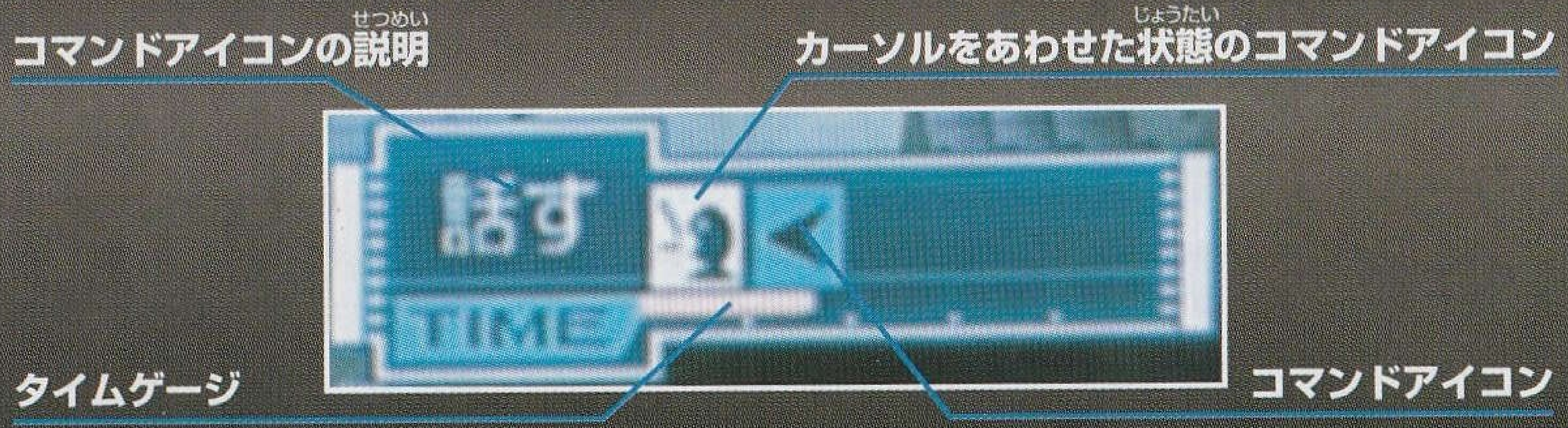
レベル1	相手を気絶させる衝撃波が同心円状に広がります。 ダメージを与えることはありませんが、相手の攻撃を打ち消す作用もあります。
レベル2	通常よりも持続時間が長いショックウェーブです。

BATTLE

[通常行動の入力]

通常行動は、エマージェンシーモードのコマンド入力中に、画面の右下に表示されるコマンドウィンドウにカーソルをあわせて決定することで実行されます。





[コマンドアイコン] コマンドアイコンは、アテナの選択できる行動がアイコン化されて表示されています。最大で５種類まで同時に表示できます。

[コマンドアイコンの変化] コマンドアイコンの内容は時間によって変化することがあります。一定の時間が過ぎるとコマンドアイコンが１つ消滅して、同じ場所に新しいアイコンが現れます。この新しいアイコンも通常と同じように選択が可能です。

コマンドアイコンの種類（例）

移　動

●アテナが走って（歩いて）移動します。アテナの移動する方向にあわせて、８種類が存在します。

●しゃがんだ状態で選択すると、床を這って移動することができます。

登る／降りる

●アテナが高さ１m前後のオブジェクトに登ったり、降りたりします。

しゃがむ／立つ

●アテナがその場にしゃがみこんだり、その状態から立ち上がったりします。

考える

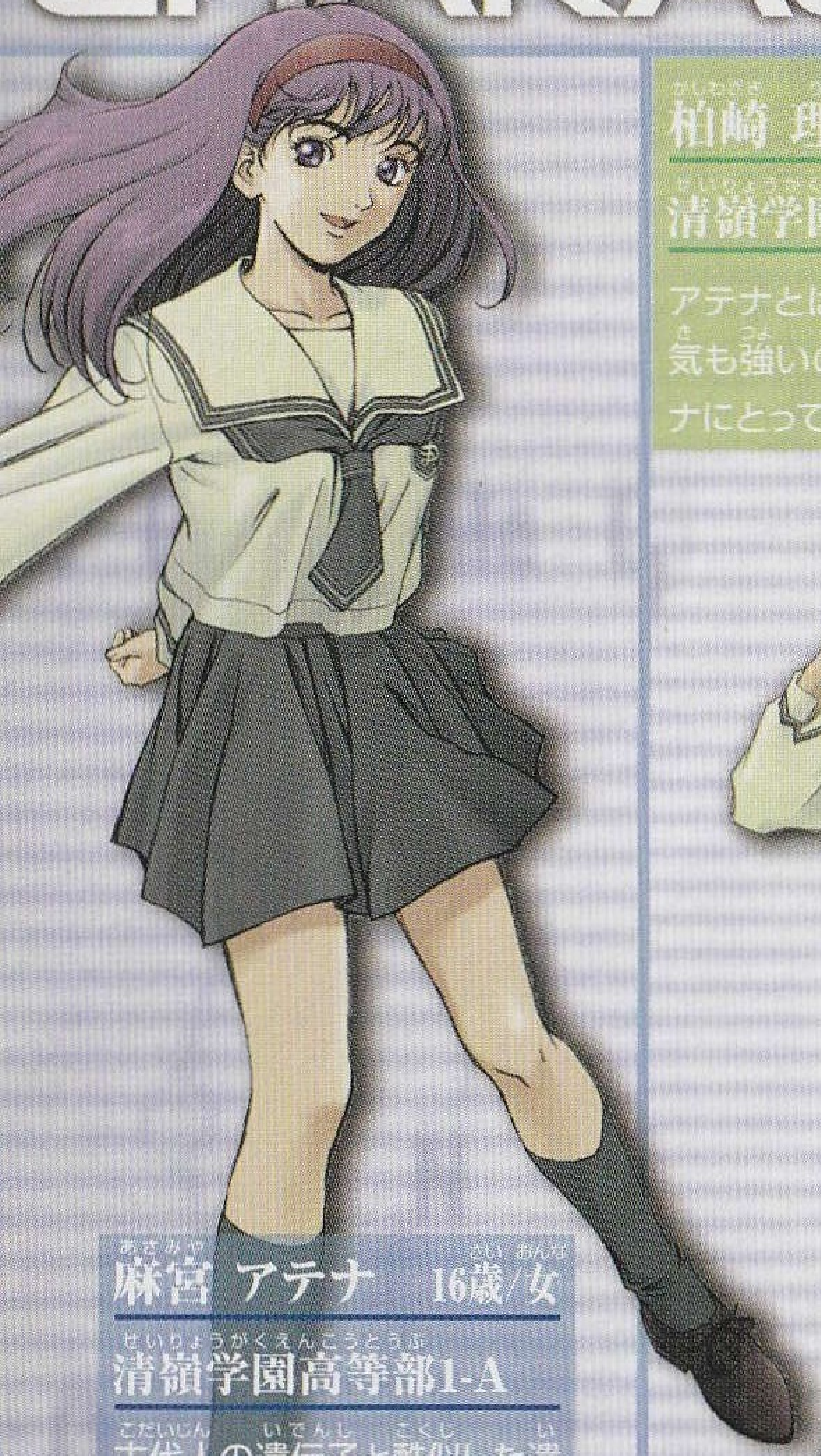
●アテナが状況に応じて何をしたら良いか考えます。

※状況に応じてさまざまなコマンドアイコンが現れます。

タイムゲージ

タイムゲージはコマンドウィンドウの中に表示され、コマンドを入力できる時間がどれだけ残っているかを表示しています。このゲージがなくなってしまうとコマンドの入力はできません。タイムゲージがなくなった場合には、コマンドウィンドウの中で、その時に選択されていたコマンドアイコンを、選択された行動として実行します。

CHARACTERS



麻宮 アテナ　16歳/女

清嶺学園高等部1-A

古代人の遺伝子と酷似した遺伝子を持ち、先天的に超能力を有している。明るく気だての良い少女だが芯の強さも秘めている。

柏崎 理香　16歳/女

清嶺学園高等部1-A

アテナとは小学校以来の親友。明るく気も強いのだがかなりの粗忽者。アテナにとっては日常の象徴たる存在。

椎 拳崇　16歳/男

清嶺学園高等部1-B

アテナに恋する中国からの留学生。関西弁が堪能なお調子者。

キャラクター紹介

まさと　8歳/男

アクアリウムでアテナと出会う謎の少年。

アストライオス　?歳/?

アテナの超能力に関わっている謎の存在。

三宮 芳宏　32歳/男

清嶺学園高等部の社会科教師。1-Aでアテナの担任。時おり教師とは思えない行動をとるが…。

高沖 清乃　35歳/女

WADの専属科学者なのだが、その研究に疑問を持ち、WAD上層部に拉致されてしまう。

©SNK 1998

夢のオールスターバトルがプレイステーションに登場!
'94～'97までのKOFシリーズ集大成をついに実現!!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'98

'99年3月25日発売予定／標準価格5,800円(税抜)

©SNK 1997

1863年、激動の幕末を舞台に、宿命の刃が火花を散らす!
新感覚剣劇アクション「月華の剣士」プレイステーションに登場。

幕末浪漫 月華の剣士

好評発売中／標準価格5,800円(税抜)

本製品に関するお問い合わせは、下記まで。

SNKサービスセンター

〒564-0063大阪府吹田市江坂町2-21-12

TEL.06-6339-0110

【受付時間】9:00～17:00(土・日・祝及び時間外はテープサービス)

SNKホームページ

インターネットでSNKの最新情報をキャッチしよう!

http://www.neogeo.co.jp/

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SNKサポーターズクラブ 会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』では会員を大募集しています。
入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

入会記念グッズ 特大ウエストポーチ＆パスケース

会員特典
- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌（年4回発送予定）
- ★シーズンメール（暑中見舞い・年賀状）
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★『SNK開発ビル』見学ご優待!!

SNK SUPPORTERS CLUB

申し込み方法 郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。）

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業（学年） 所有ハード（NG・NG-CD・SS・PS複数回答可）		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙（郵便局） ▶ 郵便局でお振り込み ▶ メンバーズカードをお送り致します。 ▶ 入会記念グッズをお送り致します。（約1カ月後） ▶ 会報誌をお送り致します。（2、5、8、11月頃予定）

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
株式会社エス・エヌ・ケイ SNKサポーターズクラブ事務局
☎06（6339）3610
［受付時間］AM10:00～PM5:00（土・日・祝は除く）

株式会社エス・エヌ・ケイ 本社 大阪府吹田市江の木町1-6
※電話番号はよく確かめて、正しくおかけください。

★インターネットで最新情報。
http://www.neogeo.co.jp

SNKサービスセンター 大阪 ☎06（6339）0110

SLPM 86185-7

©SNK 1999 ©YUMEKOBO 1999
“PS” and “PlayStation” are registered of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

SNK®